

Gegenreizen: Womit?

Im Gegensatz zu den eher schematischen Eröffnungen und Antworten sind Gegenreizungen grundsätzlich **freiwillig**. Welche Hände dafür geeignet sind, hängt massiv von der Farbqualität und Verteilung ab, nicht von Figurenpunkten! Da Gegner wie Partner meist noch einmal dran sind, kann es auch mit relativ starken Händen (bis hin zu 15 Punkten) ohne gute Farbe durchaus sinnvoll sein zu passen. Eine vernünftige Gegenreizung verfolgt eine der folgenden Absichten:

1. einen erfüllbaren Kontrakt erreichen
2. ein lohnendes Opfer vorschlagen
3. stören, ohne zuviel zu riskieren
4. den Partner zu einem guten Ausspiel bewegen

Mit B10xxx in Pik und 10 Punkten 1 Pik gegenzureizen, erfüllt nichts davon. Eher riskiert man

1. kontriert mehrfach zu fallen (gern ohne, dass der Gegner was drinhat ..)
2. den Partner zu einem schlechten Ausspiel zu bewegen, beispielsweise von Ax oder Kx
3. einen besseren Kontrakt zu verpassen

Mit solchen Händen ist es deutlich sinnvoller, zu passen und auf eine günstige Gelegenheit zum Wiederbeleben zu warten. Besonders auf der 2er-Stufe nach Fit der Gegner muss man in letzter Hand meist noch etwas machen - haben sie Fit, hat man selbst oft auch einen.

Die berühmten „8 Punkte“ als Minimalgegenreizung kommen nur sehr selten vor - AKB10x, x, 108xx, xxx, gute Farbe und Verteilung machen Hoffnung auf einen erfüllbaren Kontrakt oder zumindest ein gutes Ausspiel. Als Faustregel empfiehlt sich mit den meisten Händen:

1. **GUTE FARBEN!** Mit Minimum braucht ihr min. 2 von den 3 Topfiguren AKD.
2. mindestens knappe Eröffnungstärke für die Einerstufe
3. Eröffnungstärke und eine 5er Oberfarbe bzw. 6er Unterfarbe für die Zweierstufe

Ab 15 Punkten solltet ihr fast immer ein Gebot für die Gegenreizung finden, denn jetzt ist es durchaus möglich, dass ihr zumindest einen Teilkontrakt erfüllen könnt und der Partner zu schwach ist, um in letzter Hand wiederzubeleben.

Angenommen, der Gegner vor euch eröffnet 1 ♥. Was macht ihr in gleicher Gefahrenlage mit ...

1. 2, K874, KDB876, 54
2. AKB107, D54, 864, 32
3. K54, 43, A64, D87654
4. K10743, K54, B64, AK2
5. K10732, D54, KD4, 32
6. AB5, 5, K76543, DB4
7. AB5, 5, K109432, DB4
8. KD542, B7, K864, 32
9. 984, 5, AKD54, AD5
10. AB, 542, AB654, KD4