

Neulich im “Gegenspiel” ... (5)

Heut schauen wir uns mal eine Hand aus dem vergangenen Ligawochenende an. Es läuft die dritte Session, wir haben schon etwa 40 Boards gespielt, und am späten Nachmittag sinkt die Konzentration ein wenig. Da kommt uns folgende Hand ganz recht:

♠	Kxxxx
♥	DBxx
♦	x
♣	Axx

Recht unspektakulär, bietet sie vielleicht die Chance, mal ein wenig abzuschalten und einfach nur stumpf beizuschmeißen. Weit gefehlt. Es sollte sich herausstellen, dass dies genau eine der Hände ist, bei denen man beim Aufnehmen nichts Böses ahnt und sich doch wenige Augenblicke später als Alleinspieler wiederfindet und sich fragt, wie um alles in der Welt das mit dieser Hand hatte passieren können. Doch der Reihe nach. Als Teiler, alle in Gefahr, passen wir zunächst unbeteiligt und hoffen noch, vielleicht Dummy oder wenigstens mit dem Spielgeschehen recht wenig zu tun haben zu werden. Links von uns wird jetzt 1♥ eröffnet. Partner bietet daraufhin 2♥. Aha! Alert! Wir wedeln mit dem blauen Alert-Kärtchen; was das denn bedeute? Die Gegnerin zur Rechten sieht uns interessiert an. “Das ist ein Zweifärber...”, erklären wir

langsam genug, um ein bisschen Zeit zu gewinnen, um nachzudenken, was genau es denn für ein Zweifärber sei. Extrem, niedrig, hoch... Extrem, niedrig, hoch..., murmeln wir das Ghestem-Mantra vor unserem inneren Ohr. Der Überruf zeigt die beiden extremen Restfarben (höchste und niedrigste), 2NT die niedrigsten, 3♣ die höchsten. Überruf = extrem, also “... mit Piks und Treffs.” Puh, das haben wir schon mal richtig verstanden. Rechts wird jetzt 3♥ geboten und wir sind an der Reihe:

West	Nord	Ost	Süd
pass	1♥	2♥ ¹	3♥
?			
¹ Pik und Treff			

Plötzlich gefällt uns unsere Hand viel besser – nicht so sehr freilich unter dem Aspekt Abschalten und Beischmeißen, als vielmehr in Bezug darauf, dass wir zusammen mit Partners Zweifärber eine recht spielstarke Hand haben und noch etwas unternehmen sollten. Wir haben schließlich mindestens einen Zehnkartenfit in Pik und einen Achtkartenfit in Treff. Zugegeben, die Coeur-Werte werden verschwendet sein, allerdings hat Partner da auch höchstens ein Single. ♠K und ♣A gefallen uns außerdem umso besser. Sollten wir also mal 3♣ bieten? Dann müssen wir uns aber auch schon mal überlegen, was wir nach eventuellen 4♥ des

Gegners machen. Noch 4♠ bieten, um zu verteidigen? Oder hoffen, dass 4♥ nicht gehen, immerhin haben wir ja auch Verteidigungswerte? Aber was, wenn vielleicht sogar 4♠ gehen? Die Vollspielprämie in Gefahr lockt uns schon ein wenig. Und außerdem, das LAW sagt ja sowieso, wir sollten 4♠ bieten! Also warum lange fackeln, wir bieten direkt 4♠ und wenns down geht, war das LAW schuld...

West	Nord	Ost	Süd
pass	1♥	2♥ ¹	3♥
4♠	pass	pass	pass

¹Pik und Treff

Nach ♥A-Ausspiel sehen wir diesen Dummy:

♠ Kxxxx		♠ ADxxx
♥ DBxx		♥ –
♦ x		♦ xxx
♣ Axx		♣ Bxxxx

Wie machen wir unseren Spielplan? Aus Sicht der Hand haben wir einen Karo- und zwei Treff-Verlierer, vorausgesetzt, wir können vier Coeurs am Tisch schnappen. Dann dürfen die Trümpfe aber nicht 3-0 stehen, denn wir werden einen der hohen Trümpfe des Tisches zum Schnappen benötigen. Aus Sicht des Tisches haben wir einen Karo-Verlierer, wenn wir zwei Karos in der Hand schnappen, und zwei Treff-Verlierer, falls diese 3-2 verteilt sind[†].

Wir entscheiden uns für die Strategie des Coeur-Schnappens. Also das Ausspiel am Tisch gestochen und ein Karo abgegeben, die Karo-Schnapper brauchen wir als Eingang in die Hand. Jetzt könnte das einzige Mal Trumpf zurückgespielt werden.

[†]Gegen Trumpf-Aus- und -Rückspiel ist das unsere einzige Chance, da wir dann keine vier Coeur-Schnapper mehr bekommen.

Es kommt jedoch Karo-Rückspiel, in der Hand gestochen[‡], dann Coeur am Tisch. Mit Karo-Schnapper wieder in die Hand, ein drittes Coeur zum Schnappen vorgelegt, vom König gedeckt. Sehr gut, jetzt ist ♥D hoch (auch sonst hätten wir noch ♣A als Eingang in die Hand für den letzten Schnapper). Also jetzt ♠A abgezogen, beide Gegner bedienen. Jetzt machen wir noch zwei Trümpfe in der Hand, ♥D und ♣A: Zehn Stiche und den Kontrakt erfüllt.

Uff. Während wir die Karten ins Board zurückschieben, hoffen wir inständig, es möge doch im nächsten Board vielleicht etwas ruhiger zugehen. Mal wieder Dummy sein, das hätte jetzt was...

[‡]Man könnte jetzt erst mal eine Runde Trumpf spielen.