

# Neulich im "Gegenspiel" ... (17)

## Prolog

Hat man einen Doppelfit, einen 4-4-Fit in einer und einen 5-3-Fit in einer andere Farbe, ist es zuweilen besser, den 4-4-Fit als Trumpf zu wählen, weil man dann die 5er-Länge des 5-3-Fits für Abwürfe nutzen kann. Mitunter kann man dadurch dann einen Stich mehr erzielen. Es soll sogar schon Hände gegeben haben, in denen im 4-4-Fit ein Stich mehr erzielt werden konnte als in einem gleichzeitig vorliegenden 6-3-Fit. Meistens würde man jedoch erwarten, dass der Fit mit den meisten Trumpfkarten auch die sicherste Wette auf die meisten Stiche darstellt. Eine Hand aus der Regionalliga bietet ein eindrucksvolles Gegenbeispiel.

## First Blood

In Gefahr gegen Nichtgefahr halten wir als Teiler auf Süd eine ganz passable Hand:

♠ AB2  
♥ B104  
♦ –  
♣ AKDB1065

Auf unsere 1♣-Eröffnung reizt Partner 1♠. Wir grübeln schon über unser nächstes Gebot, mit dem wir Partner forcieren können, denn Vollspiel wollen wir jetzt mindestens spielen: 4♣ würde einen Pik-Fit mit stehenden Treffs zeigen, wofür uns eigentlich eine Pik-Karte fehlt; oder wir reizen erstmal 2♥, was zwar forcing ist, aber mit einem Dreier-Coeur auch kein allzu schönes Gebot; passbare 3♣ gefallen uns allerdings auch nicht. Als der rechte Gegner jedoch 3♦ dazwischen reizt, sind derlei Gedanken nun dahin:

Süd	West	Nord	Ost
1♣	pass	1♠	3♦
?			

In dieser Situation wäre nun 4♣ natürlich, passbar und der Stärke unserer Hand nicht mehr gerecht, weswegen es ausscheidet. Ebenso

wenig gefallen uns aber Pik-Hebungen wie 3♠ oder 4♠, für die wir noch immer eine Pik-Karte zu wenig haben und unsere Hand nicht gut beschreiben können. Durch das Einmischen des Gegner haben wir allerdings eine neue Möglichkeit bekommen, eine partieforcierende Hand zu zeigen: Der Überruf der Gegnerfarbe.

## The plot thickens

Mit einer einigermaßen langweiligen Allerweltshand

♠ KD108  
♥ A82  
♦ D2  
♣ 9872

reizen wir auf Partners 1♣-Eröffnung 1♠ und bereiten uns gedanklich vielleicht auf eine Einladung in der nächsten Runde vor: Reizt Partner jetzt 1SA, heben wir auf 2SA, hebt er uns auf 2♠, können wir vermöge des Versuchsgebotes unserer Wahl zum Vollspiel einladen. Auf der Zweier- oder Dreier-Stufe noch einmal bieten zu können, müssen wir jedoch recht bald wieder in unsere Gedanken-Bietbox zurückstecken, denn schon in der nächsten Bietrunde hat sich unser angedachter, wissenschaftlicher Reiz-Plan in ein munteres Gebote-Raten auf der Fünfer-Stufe gewandelt:

Süd	West	Nord	Ost
1♣	pass	1♠	3♦
4♦	5♦	?	

Wir überdenken unsere Möglichkeiten: War Partners 4♦-Gebot partieforcierend? Dann sind wir nun in einer Forcing-Pass-Situation, das heißt passe von uns überlässt dem Partner die Entscheidung, wie die Reizung weitergeht, also ob wir weiterreizen oder die Gegner kontrieren, nur passen darf er nicht. Kontra von uns wäre dann jetzt ein eher schwaches Gebot und als Spielvorschlag gemeint. Aber wenn Partner passe von uns nun nicht als forcing versteht und der Gegner am Ende 5♦ spielen darf,

wäre das sicherlich keine gute Anschrift. Wir könnten auch  $6\clubsuit$  reizen, aber dann hätten wir die Entscheidung, hier Schlemm zu spielen, ganz allein getroffen. Wir beschließen, erstmal  $5\spadesuit$  zu reizen und Partner auch noch einmal zu Wort kommen zu lassen.

Und Partner hat offenbar noch was vor. Mit einem erneuten Überruf der gegnerischen Karos, diesmal auf der Sechser-Stufe, forciert er uns zu einem weiteren Gebot. In dieser Situation

Süd	West	Nord	Ost
$1\clubsuit$	pass	$1\spadesuit$	$3\diamond$
$4\diamond$	$5\diamond$	$5\spadesuit$	pass
$6\diamond$	pass	?	

geben wir mal mit  $7\clubsuit$  unseren Treff-Anschluss durch.

### Alles oder nichts

Mit unserem Treff-Monster

$\spadesuit$ AB2
$\heartsuit$ B104
$\diamond$ –
$\clubsuit$ AKDB1065

haben wir uns zwar schon ein bisschen aufgeplustert:

Süd	West	Nord	Ost
$1\clubsuit$	pass	$1\spadesuit$	$3\diamond$
$4\diamond$	$5\diamond$	$5\spadesuit$	pass
?			

Aber mit unserer Chicane in der Farbe auf der Fünfer-Stufe sperrender Gegner und fantastischen Pik-Werten zu Partners zweimal gereizter Farbe sind wir nun gar nicht mehr zu bremsen. Uns mit einem vernünftigen Abschlussgebot wie  $6\clubsuit$  oder  $6\spadesuit$  abzugeben, fällt uns schon nicht mehr ein: Hier liegt doch ein Großschlemm in der Luft! Allein: Hat Partner Coeur-Ass? Dann hätten wir mit sieben Treff-Stichen, fünf Pik-Stichen – ein Fünfer Pik mit  $\spadesuit$ KD geben wir Partner nach seiner bisherigen Reizung schon unbedingt – und  $\heartsuit$ A 13 Stiche beisammen. Um das herauszufinden, reizen wir mit  $6\diamond$  unsere Erstrunden-Kontrolle. Hat Partner  $\heartsuit$ A, kann er jetzt den Großschlemm ansagen, ansonsten in  $6\spadesuit$  abstoppen.

Besser spät als nie erfahren wir auf der Siebener-Stufe von Partners Treff-Anschluss:

Süd	West	Nord	Ost
$1\clubsuit$	pass	$1\spadesuit$	$3\diamond$
$4\diamond$	$5\diamond$	$5\spadesuit$	pass
$6\diamond$	pass	$7\clubsuit$	pass
?			

Hurra! Partner hat offensichtlich  $\heartsuit$ A und damit haben wir unsere 13 Stiche beisammen. Aber in welchem Kontrakt? Auch  $7\spadesuit$  wäre ja jetzt noch eine Option, denn in Pik sollten wir ja auch einen schönen Fit haben und dieselben Stiche machen. Und da wir die Piks auch in einem Treff-Kontrakt brauchen, könnten wir sie auch als Trumpf-Farbe wählen. Andererseits, wer würde schon eine stehende Siebener-Farbe, die dazu noch von Partner unterstützt wurde, nicht als Trumpf wählen? Wir passen und  $7\clubsuit$  wird der Endkontrakt.

### Epilog

Nach  $\heartsuit$ K-Ausspiel sehen wir die Bescherung: Wir können nur ein Coeur aus der Hand auf ein Pik abwerfen kommen und kommen um einen Coeur-Verlierer nicht umhin:

$7\clubsuit$ S • Ausspiel: $\heartsuit$ K	
$\spadesuit$ KD108	
$\heartsuit$ A82	
$\diamond$ D2	
$\clubsuit$ 9872	
$\spadesuit$ 93	$\spadesuit$ 7654
$\heartsuit$ KD95	$\heartsuit$ 763
$\diamond$ B10963	$\diamond$ AK8754
$\clubsuit$ 43	$\clubsuit$ –
$\spadesuit$ AB2	
$\heartsuit$ B104	
$\diamond$ –	
$\clubsuit$ AKDB1065	

Wir winden uns noch ein wenig in der Hoffnung auf ein Wunder, doch nicht heute:  $7\clubsuit$ -1. Gegenüber  $6\clubsuit$ = am anderen Tisch entspricht das einer Differenz von  $-1470$  oder  $-16$  IMPs. Aussch. Während wir uns noch tüchtig grämen, fällt uns beiläufig auf, dass  $7\spadesuit$  von Nord hier nicht zu schlagen sind: 1 Karo-Schnapper auf Süd, 4 Pik-Ruden ziehen die gegnerischen Trümpfe, 7 Treffs und  $\heartsuit$ A: 13 Stiche für  $+2210$ , womit wir  $+840$  oder  $+13$  IMPs verdient hätten. Doppel-Ausch.